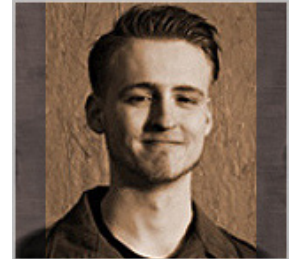


Persönliche Angaben:

Name Henning Kleist  
Nationalität deutsch  
Geboren 08.02.85  
Geburtsort Teterow, MV  
Wohnort Amberg, Bayern



Kontakt:

E-Mail 3dart@henning-kleist.de  
Skype henning.kleist  
Web <http://henning-kleist.de>

Projekte:

04/2010 - 11/2011 "Star Trek II: Der Anfang vom Ende"  
*Modellierung, Texturierung, Rendering von Szeneninhalten  
Animation und Nachbearbeitung von Filmsequenzen*

08/2010 - 11/2011 3-DCT  
*Modellierung von Polstermöbeln für Unity 3D*

04/2010 - 11/2011 Extraordinary Wonders LLC  
*Modellierung und Texturierung von Spieleinhalten*

10/2008 - 08/2009 "Arcania: Gothic 4"  
*Modellierung und Texturierung von Spieleinhalten*

04/2008 - 09/2008 "Corporate Conflict Mars" (P400), Games Academy  
*Teil von "Mollekül" (Freelance Team für Studentenprojekte)  
Modellierung, Texturierung von Spieleinhalten, Rendering*

10/2007 - 03/2008 "Dawn of Bugs" (P300/P400), Games Academy  
*Teil von "Mollekül" (Freelance Team für Studentenprojekte)  
Modellierung, Texturierung von Spieleinhalten*

04/2007 - 09/2007 "Assecio" (P200 Projekt), Games Academy  
*Modellierung und Texturieren von In-Game Charakteren  
Einbindung in Game Engine*

10/2006 - 03/2007 "NuTron" (P100 Projekt), Games Academy  
*Modellierung und Texturieren von Fahrzeugen  
Einbindung in Game Engine*

#### Ausbildung:

10/2006 - 10/2008 Games Academy GmbH (Berlin)  
*Fachrichtung 3D Art&Animation  
Abschluss: Game Artist (GA)*

08/1996 - 07/2005 Fritz-Greve-Gymnasium, Malchin  
*Abschluss: Abitur*

#### Fähigkeiten:

Software 3ds Max, Maya, Zbrush, Mudbox, Photoshop, After Effects  
Realflow

Technisch hoch-/niedrig aufgelöste Modellierung und Texturierung  
fotorealistisches Rendering  
Verständnis menschlicher Anatomie  
Gefühl für Farb- und Bildkomposition

Sprachen deutsch (Muttersprache)  
englisch (fließend)

Auszeichnungen ZBrushCentral Top Row, The Best of Evermotion Award  
3D-worXX Award, 3dtotal Golden Eye Award

Veröffentlichungen CG Arena, Ausgabe II 2010  
Digital Production, Ausgabe IV 2011